

Licencja Apache 2.0, styczeń 2004 – WERSJA DLA PROGRAMISTY

1. Definicje

Licencja	To, co teraz czytasz.
Licencjodawca	Programista, który napisał program/bibliotekę etc.
Jednostka organizacyjna	Spółka cywilna, z o.o., stowarzyszenie i inne zorganizowane podmioty.
Ty / Twoje / Ci / Tobie / Licencjobiorca	Każdy kto korzysta z programu/biblioteki etc. stworzonego przez programistę.
Źródło	Nieskompilowany kod programu.
Obiekt	Napisałeś to w Java a ktoś to przepisał na c++. Trudno powiedzieć, że się namęczył i stworzył drugie dzieło, dlatego mówimy, że to jest po prostu obiekt tego Przedmiotu Licencji.
Przedmiot Licencji	Napisany program/biblioteka etc.
Przedmiot Zależny	Poprawiony, udoskonalony program/biblioteka etc. Ktoś bierze plik źródłowy i przerabia go tak, że dodaje coś od siebie. To powoduje, że również jest twórcą, ale czegoś, co bazuje na pierwotnym programie/bibliotece. To właśnie powoduje, że jest „ZALEŻNY”.
Wkład	Jeżeli chcesz udoskonalać istniejący produkt oparty na tej licencji to możesz do przedstawić pierwotnemu twórcy celem dołączenia do pierwotnego programu (to jest właśnie wkład).
Specjalista	Każdy programista, który napisał program/bibliotekę etc. lub ją współtworzył. Często bywa tak, że jedna biblioteka ma wielu twórców. Wszyscy oni są specjalistami w rozumieniu licencji.

2. Zakres Licencji

Jeżeli chcesz rozpowszechnić swój program/bibliotekę etc. na podstawie tej licencji to wiedz, że udzielasz bezterminowej i ważnej na terenie całego świata licencji. Ponadto rozpowszechnić musisz to za darmo oraz wobec nieograniczonej liczby użytkowników (nie możesz powiedzieć np. że licencję udzielasz tylko pracownikom firmy X, w oparciu o tę licencję).

3. Licencja z patentu

Tworząc program/bibliotekę etc. mógł ktoś korzystać z elementów podlegających patentowi. Ten przepis mówi o tym, że bez względu na wszystko, ten kto udziela licencji wg. Apache 2.0 ma obowiązek zapewnić nawet do licencji z patentu takie same warunki, aby to, co napisane jest w pkt 2 nie było ograniczone w żadnym stopniu.

4. Redystrybucja

Każdy może dowolnie tworzyć kopie dowolnych produktów opartych na licencji Apache 2.0 i je rozpowszechniać. Jednak każdy kto to robi musi rozpowszechniać ten produkt z licencją. Licencja zawarta jest w pliku tekstowym. Nie wolno treści zawartej w tym pliku zmieniać, ale jeżeli zmodyfikowałeś program/bibliotekę i rozpowszechniasz to, co zmieniłeś to musisz podać (dopisać) do tego pliku stosowne informacje. W szczególności należy dopisać informacje dotyczące praw autorskich i innych licencji. Ten plik to zazwyczaj Notice.txt, readme.txt, Licence.txt etc.

5. Wprowadzanie Wkładu

Jeżeli twoja część napisanego kodu wzbogaca program pierwotny i będzie od rozpowszechniany jako całość to pamiętaj, że nie może to być sprzeczne z warunkami licencji, oraz nie wolno zmieniać ci treści o innych wkładach w pliku, o którym mowa powyżej.

6. Znaki towarowe

Nie wolno korzystać ze znaków firmowych, nazwy handlowej programistów/producentów którzy rozpowszechniają swoje biblioteki/programy etc. na podstawie tej licencji. Oczywiście, tam gdzie to jest zwyczajowo przyjęte np. w pliku informacyjnym to powyższy zakaz nie musi być przestrzegany.

7. Wyłączenie gwarancji

Ta licencja nie daje żadnej gwarancji użytkownikom.

8. Ograniczenie odpowiedzialności

Wypuszczasz produkt za darmo, dajesz narzędzie, z którego inni mogą korzystać dlatego też licencja dba, aby odpowiedzialność twoja była jak najbardziej wyłączona. Jeżeli twój program komuś zaszkodzi, to trudno. Tek kto korzysta robi to na swoją odpowiedzialność, chyba, że jest to wirus, albo specjalne działanie skierowane na destrukcję.

9. Przyjęcie gwarancji lub dodatkowego zobowiązania

Programista może udzielić użytkownikom dodatkowych gwarancji, zobowiązywać się i brać za to dodatkowe wynagrodzenie. Może świadczyć również odpłatnie usługi wsparcia. Jednak każdy programista musi pamiętać, że często produkt to nie jest efekt tylko jego pracy. Dlatego tak istotne jest, żeby te dodatkowe zobowiązania i gwarancje były związane tylko z nim i nie zobowiązywały pozostałych autorów.

A. Dodatek: Dołączanie licencji Apache 2.0 do własnego utworu

Aby zastosować licencję Apache 2.0 wystarczy dorzucić do niego plik tekstowy z komunikatem poniższym, przy czym pola oznaczone nawiasami "[...]" należy zastąpić własnymi danymi. Tekst niezawierający nawiasów musi pozostać w niezmienionej formie.

Copyright [rok] [imię i nazwisko twórcy]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");
you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software
distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,
WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and
limitations under the License.